

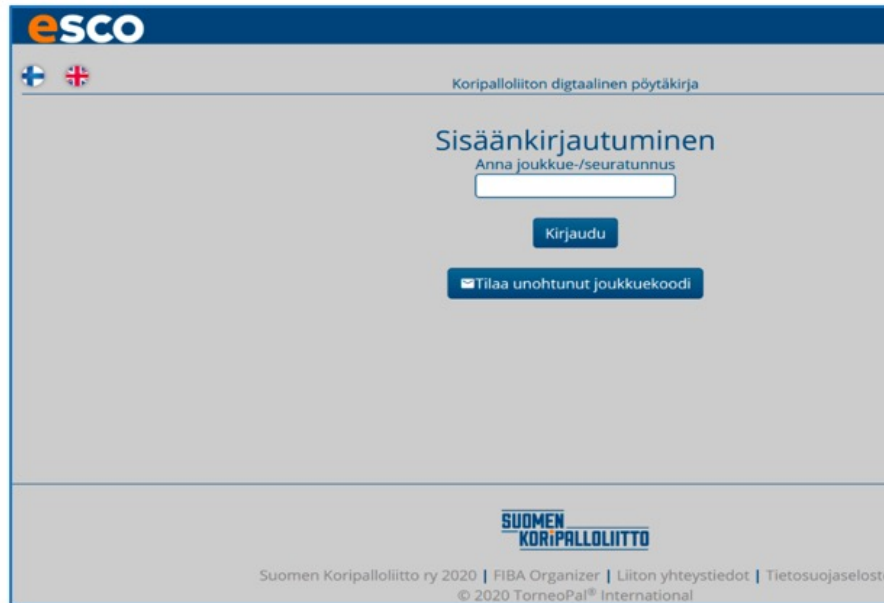
eSCO- Lyhyt oppimäärä

Ennen peliä

- Kirjautuminen: Joukkueenjohtajalla on tarvittavat tunnukset

Kirjautumista varten käytössä on kaksi eri tunnusta; joukkuetunnus ja seuratunnus. Joukkuetunnuksella pääsee hallinnoimaan yhden joukkueen pelaajatietoja ja pitämään joukkueen ottelupöytäkirjaa.

Joukkuekoodin löytää eLSAn puolelta joukkueen tiedoista.



The screenshot shows the ESCO login interface. At the top is the ESCO logo. Below it are the Finnish and English flags. The main heading is 'Sisäänkirjautuminen' (Login). Underneath is a sub-label 'Anna joukkue-/seuratunnus' (Enter team/club number) followed by a text input field. Below the input field is a blue button labeled 'Kirjaudu' (Login). Further down is a blue button with an envelope icon labeled 'Tilaa unohtunut joukkuekoodi' (Request forgotten team code). At the bottom of the page is the logo for 'SUOMEN KORIPALLOLIITTO' (Finnish Basketball Federation) and a footer containing copyright information: 'Suomen Koripalloliitto ry 2020 | FIBA Organizer | Liiton yhteystiedot | Tietosuojaseloste' and '© 2020 TorneoPal® International'.

Jos kuitenkin joukkuekoodi on edelleen kadoksissa, voit tilata sen sähköpostiisi "Tilaa unohtunut joukkuekoodi".

Koodi lähetetään henkilölle, joka on eLSassa ensisijainen joukkueen yhteyshenkilö.

1. Lisää pelaajat ja valmentajat (jojo tekee ennen peliä)

- Pelaajan pelinumeron muuttaminen
 - i. klikkaa pelinnumero ruutuun
 - ii. vaihda pelinnumero
 - iii. klikkaa Tallenna

2. eSCOn etusivulla näkee kaikki joukkueen kotiottelut. Valitse oikea ottelu ja paina Aloita ottelu. Ottelun pöytäkirjan pääsee aloittamaan ja tekemään vain ottelupäivänä klo 08:00 alkaen.

3. Tarkista valmentajilta, että kokoonpanossa on kaikki oikeat pelaajat. Kysy ja merkitse kapteeni molemmille joukkueille.

4. Valitse oikea peliaika alasvetovalikosta sekä pelitapa (oletus 4x10min / 5v5) ja kuittaa OK:lla.

5. Otteluun nimetyt tuomarit näkyvät tässä eikä niistä tässä vaiheessa tarvitse huolehtia

6. Kirjoita tekstikenttiin ottelun toimitsijat. Kentät muuttuvat sinisiksi kun valinnat on tehty ja toimitsijat kirjattu.

7. Käy kysymässä ja valitse sitten valmentajan ilmoittama ottelun aloitusviisikko. Valmentajien tulee tässä kohtaa kuitata kokoonpano ja aloitusviisikko lisenssinumerollaan.

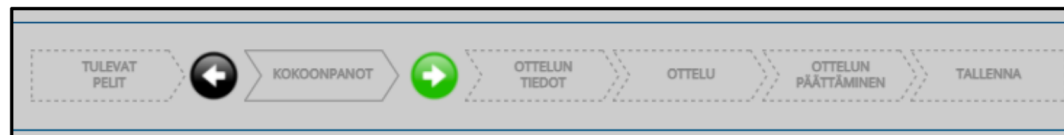
Näytön alalaidassa "nuolikaaviolla" kuvataan missä vaiheessa ottelun aloittamisessa ja liikutaan vaiheesta seuraavaan.



vihreällä nuolella edetään pöytäkirjan aloittamisessa pitämisessä



mustalla nuolella pääsee takaisin päin edelliseen vaiheeseen



Pöytäkirjan muokkaaminen

Kokoonpanosivulla voi muuttaa pelaajien pelinumeroita. Huomioi, että samalla numerolla yhdessä ottelussa ei voi esiintyä kahta pelaajaa. Yksittäiseen otteluun voi merkitä enintään 12 pelaajaa.

Valmis näkymä pelaajavalintoihin ja valmentajavalintoihin:

- Rastita nimen eteen pelaajat, jotka ovat ottelussa
- Tarkista pelaajien pelinumerot
- Merkitse kapteeni
- Rastita nimen eteen valmentajat, jotka ovat ottelussa
- Merkitse päävalmentaja

SCO

Kirjaudu ulos

5 | Divari pojat | 28.10. 11:00, Malmin palloiluhalli

Kokoonpanot

KOTI

HNMKY pojat

6

✓	NRO	PELAAJA	LISENSSI	KAPTEENI
<input checked="" type="checkbox"/>	00	Ari Aavikko		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	0	Matti Meikis		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1	Seppo Sentteri		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Mikko Mallikas		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	Tauno Takamies		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Heikki Heittäjä		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	7	Marko Mahtava		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Juha Julma_nmky		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	9	Juuso Milen		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	22	Tiina Karvonen	87654321	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	24	Petri Ruutiainen		<input checked="" type="checkbox"/>

VIERAS

KTP Pojat

5

✓	NRO	PELAAJA	LISENSSI	KAPTEENI
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Mikko Mainio	12345678	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Simo Sepponen	23456789	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Mikko Nieminen	89898989	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	12	Mikko Mallikas	12345678	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	33	Pekka Mikkonen	12341234	<input type="checkbox"/>
+ Lisää pelaaja				
✓		VALMENTAJA	LISENSSI	PÄÄVALMENTAJA
<input checked="" type="checkbox"/>		karlsson ulla	987	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		Valmentaja Ville		<input type="checkbox"/>
+ Lisää valmentaja				

Peli alkaa

Kun aloitat ottelun ja teet ensimmäisen pöytäkirjamerkinnän, et pääse enää takaisin muokkaamaan kokonpanoa tai aloitusviisikkoa.

Aloita ottelu ao. ohjeen mukaisesti vasta kun ottelun ylösheitto on suoritettu.

Paina siis aloita ja valitse jakso:



Huom! Pelin voin aloittaa ja silti palata takaisin korjaamaan esimerkiksi kokoonpanotietoja tai pelaajan numeroa.

Kun otteluun on merkitty ensimmäinen tapahtuma, **ei enää pääse palaamaan taaksepäin.**

Pisteet

Valitaan ensin pistemäärä, sitten pelaaja, joka pisteet teki:

+2

2 pistettä | HNMKY pojat

00 Aavikko Ari

0 Meikis Matti

2 Mallkas Mikko

4 Heittäjä Heikki

9 Julma_nmky Juha

24 Ruutiainen Petri

Peruuta

Virheet

Klikkaa virheen tehneet joukkueen "Virhe" -näppäintä.

Virhe

Valitse joukkueenjäsen, joka teki virheen; pelaajan nimi tai valmentaja

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amol Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exauda Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

RANGAISTUS

Peruuta

Kun pelaajan nimi tai valmentaja on valittu, avautuu näkymä, jossa valitaan millainen virhe on tuomittu, valitse virheen nimike.

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amol Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exauda Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

P Henkilökohtainen virhe	T Pelaajan tekninen virhe	U Epäurheilijamainen virhe	D Pelistä erottava virhe
--------------------------	---------------------------	----------------------------	--------------------------

+ harvinaiset

RANGAISTUS

Peruuta

Vaihdot

Kun pelaaja tulee kentälle, merkitään hänet kentällä olleeksi:

Ollut kentällä

Ollut kentällä | HNMKY pojat

00 Aavikko Ari	0 Meikis Matti	2 Mallkas Mikko	4 Heittäjä Heikki
9 Julma_nmky Juha	24 Ruutiainen Petri		

OK

Pisteen lisääminen pelaajalle, jota ei ole merkitty kentälle. Tuukka Jaakkolaa ei ole merkitty kentälle. Kun olet lisäämässä hänelle pisteen, antaa ohjelma huomautuksen, klikkaa OK ja jatka pisteiden merkitsemistä.

Koti eSCO Vieras Susijengi

Vierajoukkue | Susijengi

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael

Peruuta

Koti eSCO Vieras Susijengi

7 Jaakkola Tuukka
Pelaajaa ei ole merkitty kentälle. Pelaaja merkitään nyt kentälläolijaksi.

OK

Koti eSCO Vieras Susijengi

Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat

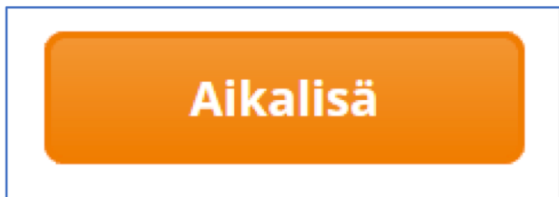
1 ysr sy • (C)	1 Amzil Mustapha • (C)
2 ara vet •	2 Dolenc Daniel • 1
4 ag art •	3 Exaucia Thomas • 1
6 sh ser •	4 Gustavson Andre •
8 eay srtu • 1	5 Hopkins Shawn •
9 tldid sru 1	6 Huff Shawn 1
22 fytyy esy	7 Jaakkola Tuukka 3
	8 Jantunen Mikael

Virhe

Aikalisät

Valitse joukkueen puolelta aikalisä. Valitse lisäksi minuutti, jolla aikalisä käytetään.

Esim. jos ottelun neljännestä (10 minuutin neljännes) on aikaa jäljellä 2 minuuttia, merkitse aikalisä 8 minuutille.



Aikalisä | KTP Pojat

1 min	2 min	3 min	4 min	5 min
6 min	7 min	8 min	9 min	10 min

Peruuta

Erän vaihtaminen

Nuolinäppäinten välissä on kuluva erä (I, II, III, IV, 1 JATKOAIKA). Klikkaamalla roomalaista numeroa, pääset vaihtamaan neljänneksen, hyväksy vihreästä nuolesta:



Korjaaminen

Pöytäkirjaan tehtyjä merkintöjä voi korjata ottelun aikana.

Joukkueiden kokoonpanojen, nimien yläpuolella on näkymässä vaihtoehdot

- 1) suppea (kokoonpano ilman nimiä)
- 2) nimet (kokoonpano nimien kanssa)
- 3) virheet (pelaajakohtaiset virheet)
- 4) tapahtumat (tapahtumien muuttaminen)

=> klikkaa tapahtumat -osaa ja siirryt ns. tapahtumat -logiin

KOTI				VIERAS			
Helmi Capitals				Susijengi			
Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat							
NRO		VIRH	PIST	NRO		VIRH	PIST
8	Tuomisto Inka •			1	Amzil Mustapha •		
4	Tuomisto Inka •	1	1	2	Dolenc Daniel •		
5	Lampèn Emma • (C)			3	Exaucia Thomas •		3
7	Winter Mona •			4	Gustavson Andre •		
6	Winter Mona •		1	5	Hopkins Shawn •		
				6	Huff Shawn (C)		

Korin korjaaminen

Tehdyn korin osalta samassa joukkueessa voi korjata:

- a) korin tekijän nimen
- b) korin pistemäärän

Jos kori on merkitty kokonaan väärälle joukkueelle, poista tehty väärän joukkueen kori ja tee uusi tapahtuma korin tehneelle joukkueelle.

Tapahtuma | 4. neljännes

MUOKKAA TAPAHTUMA

Tapahtuma tilanteessa:
Helmi Capitals **6 - 5**

Joukkue
Helmi Capitals

Tapahtuma:
Kori

Aika:

Pelaaja
6 Winter Mona

Apuvalmentaja
Päävalmentaja
8 Tuomisto Inka
4 Tuomisto Inka
5 Lampèn Emma
7 Winter Mona
6 Winter Mona

Peruuta **Poista**

00 Susijengi 1-2 Kori (C)
00 Helmi Capitals 1-0 Kori (C)
4. nelj

Ottelun päättäminen

Kun varmasti ottelun viimeiset merkinnät on tehty, voidaan ottelu päättää sivun alaosan nuolinäppäimellä ja vastaamalla Kyllä:

TULEVAT PELIT

KOKOONPANOT

OTTELUN TIEDOT

OTTELU

OTTELUN PÄÄTTÄMINEN

TALLENNA

✓

Onko ottelu päättynyt?

Kyllä

Peruuta